

DIRKA S »FLOMASTROM«

CILJI:

- krepitev samozavesti in motivacije
- sprostitiv
- razvijanje domišljije, mišljenja, odkrivanja novih zamisli
- učenje medsebojnega sodelovanja, dogovarjanja, aktivnega izražanja pobud
- razvijanje odnosa do soigralca in zdravega tekmovalnega duha
- razvijanje orientacije na igralni ploskvi
- razvijanje vztrajnosti in natančnosti
- razvijanje fine motorike
- razvijanje grafomotorike
- utrjevanje razumevanja, upoštevanja navodil in dogovorov

IGRALNI PRIPOMOČKI:

- list papirja
- flomastri

NAVODILA:

Igrata lahko dva igralca, v primeru da je dirka narisana na večjem formatu lista, lahko tudi več igralcev.

Otrok naj si zbere dve pisali v različnih barvah, eno barvo zanj, drugo za sotekmovalca. V primeru več igralcev, si vsak igralec izbere svojo barvo.

Progo rišemo sproti, uporabimo predlagano ali jo narišemo pred dejavnostjo. Prvo progo nariše odrasla oseba. Drugo progo lahko nariše sotekmovalec, otrok.

Otroku na začetku igre ponudimo možnost, da poskusi kako naj položi prste na pisalo, izvede nekaj potez.

Dogovor pred začetkom tekme: Od kod nadaljujem, če grem izven proge ? Na koncu proge ali izven proge?

Vsak igralec ima eno potezo s pisalom (glej sliko). Tam kjer se sled pisala konča, se to mesto označi s piko. Naslednja poteza se začne na zadnji piki.

V primeru, da gre sotekmovalec izven proge, se upošteva dogovor.

Cilj je čim hitreje priti do cilja.

V primeru, da soigralec skrene s proge, je sotekmovalec na vrsti dvakrat (stvar dogovora).

Na progi so možne ovire, kamenje, ograje, jezera,...te ovire je potrebno obiti. V primeru, da se ovire tekmovalec dotakne, je lahko nasprotnik na vrsti dvakrat.

RAZLIČICE:

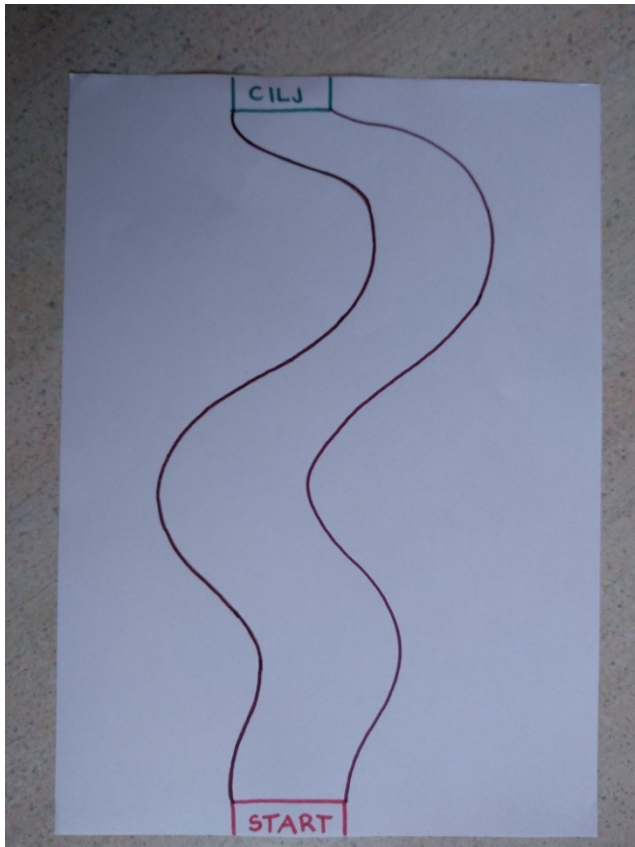
- okrogle linije
- ravne linije
- z ovirami
- brez ovir
- progo nariše otrok

Vsak lahko sodeluje v času priprave, izvedbe in sprememb.

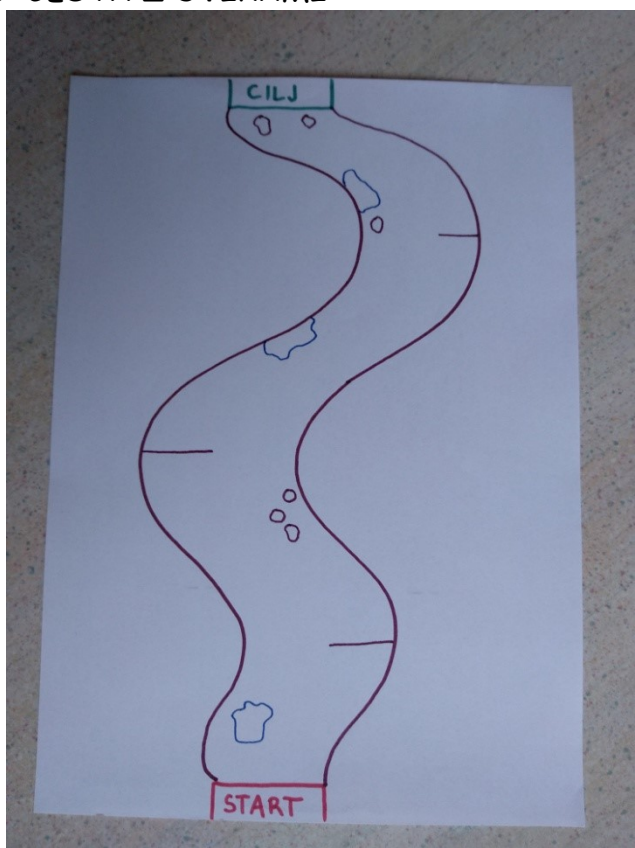
slika 1: DRŽA PISALA



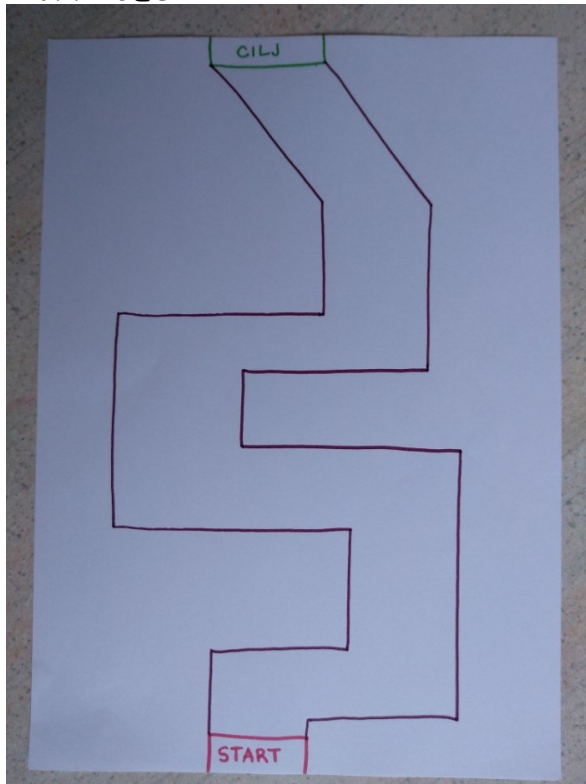
slika 2: CESTA BREZ OVIR



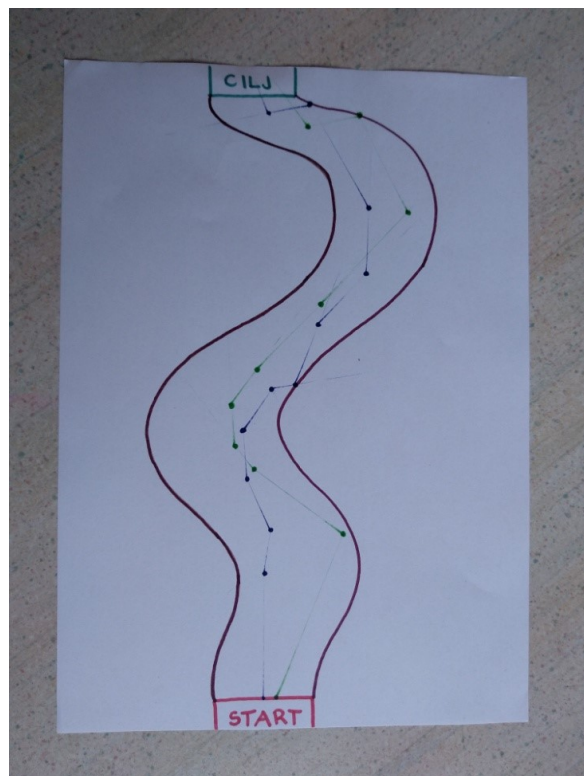
slika 3: CESTA Z OVIRAMI



slika 4: RAVNA CESTA



slika 5: DIRKA



Prpravila: Vesna Tavčar, specialna pedagoginja